

【授業計画 (予定)】

	教科書	学習活動
1 学期	第 1 章 情報社会 P4~20 第 3 章 デジタル P44~49・P54~59・P66~67 第 3 章 デジタル P44~49 第 6 章 プログラミング P130~133・P146~149 第 4 章 ネットワーク P70~79 第 3 章 デジタル P50~53・P60~65 第 3 章 デジタル P46~53	過去の炎上拡散事件から考える こんなことできません動画作成 2進法への変換 並べ替えのアルゴリズムを考える PC 教室のネットワーク調査 論理演算の仕組み 2進法での補数表現
学期末考査		
2 学期	第 5 章 問題解決 P96~107 第 5 章 問題解決 P96~113・P126~127・P120 ~123 & 第 6 章 プログラミング P130~137 第 5 章 問題解決 P96~107・P114~119 第 2 章 情報デザイン P22~27 第 2 章 情報デザイン P32~41 & 第 6 章 プログラミング P130~137 第 6 章 プログラミング P130~P149	箱ひげ図を使った統計分析 あたり 1%ガチャの統計分析 とどランを使った相関分析 実験室のピクトグラム Web プログラミング (CSS&HTML) Python プログラミング
学期末考査		
3 学期	【総復習と発展内容の理解】 第 1 章 情報社会 P4~7 第 1 章 情報社会 P10~13・P16~19 第 4 章 ネットワーク P88~89・P90~93 第 3 章 デジタル P66~67 第 4 章 ネットワーク P82~87 第 4 章 ネットワーク P70~81 第 3 章 デジタル P54~59 第 6 章 プログラミング P130~P149 第 5 章 問題解決 P120~127 第 3 章 デジタル P46~53	さまざまな AI 体験 個人情報とは 情報社会のセキュリティ さまざまな圧縮の方法 POS システムのしくみ 自宅のネットワーク調査 音と画像のデジタル化 アルゴリズムとプログラミング モデル化とシミュレーション 浮動小数点と誤差
学年末考査		

【評価に関して】

以下の 4 つの内容を評価し、成績を算出する。

- ・ 毎授業時に提出するリフレクション (振り返りシート)
- ・ 各学習活動の成果物 (ルーブリックをもとに評価)
- ・ 各学期中に行う小テスト (正解するまで繰り返し取り組むことが可能なテスト)
- ・ 各学期末に行うテスト